**ВВЕДЕНИЕ**

**Технологии этого модуля:** JavaScript

**Время на выполнение**: 2 часа

Все подростки любят игры. Вот почему мы предлагаем вам создать свою собственную игру по образу одной старой игры, в которую вы, скорее всего, не играли.

|  |
| --- |
| **ВНИМАНИЕ! Проверяться будут только работы, загруженные на сервер!** |

## 

## **ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА И ЗАДАЧ**

Вам необходимо разработать игру под названием SkyAngel. Герой этой игры - пилот, который собирает звезды с неба. Для поддержки движения пилоту нужно собирать топливо – его переносят парашютисты, и уклоняться от птиц.

**Функционал игры**

1. Игрок видит инструкции к игре и может нажать на кнопку «Start game», после этого начинается игра
2. Экран инструкции пропадает, появляется игровое поле:
   1. Самолет
   2. Облака – летят слева направо, никак не реагируют на действия игрока
   3. Птицы – летят слева направо, при столкновении с игроком происходит взрыв, и игра заканчивается
   4. Звезды – летят сверху вниз, при столкновении с игроком пропадают, игроку начисляются баллы парашютистов
   5. Парашютисты – летят сверху вниз, при столкновении с игроком пропадают, игроку начисляется топливо
3. Включается музыкальное оформление, начинается отсчет игрового времени, можно играть
4. Игроком управляют с помощью стрелок
5. Происходит движение всех объектов из пункта 2, проходит проверка столкновений
6. В любой момент игры пользователь может поставить её на паузу – нажать на кнопку паузы слева. Для продолжения нужно нажать на неё же
7. В любой момент игры пользователь может выключить звук – нажать на кнопку микшера слева. Чтобы включить обратно, нужно нажать на неё же
8. При столкновении со звездой проигрывается соответствующий звук
9. При столкновении с птицей проигрывается звук взрыва, и игра заканчивается
10. Открывается третий экран – ввод имени игрока
11. И после этого открывается таблица лидеров игры – данные отправлять в бд не нужно, просто вписать имя, количество звезд и конечное время игры.

Игра должна иметь хорошее удобство использования.

Все интерактивные действия должны сопровождаться красивой анимацией.

Полученное приложение должно быть доступно по адресу http://xxxxx-m3.wsr.ru, где xxxxx - ваш логин.

Пример геймплея в видео по ссылке: [media\game-video.mkv](media/game-video.mkv)

**ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ КОНКУРСАНТА**

Вы не можете использовать какие-либо фреймворки.

Вы можете использовать библиотеку jQuery, если считаете нужным.

**СИСТЕМА ОЦЕНКИ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Секция** | **Критерий** | **Сумма** |
| A | Организация работы и управление | 1,00 |
| B | Коммуникация и навыки межличностного общения | 0,50 |
| C | Графический дизайн | 4,20 |
| D | Верстка | 0,00 |
| E | Программирование на стороне клиента | 15,00 |
| F | Программирование на стороне сервера | 0,00 |
| G | CMS | 0,00 |
| **Всего** |  | 20,70 |